

Carla Chicchiero

Via M.L. King, 15
05100, Terni (TR)
(+39) 3498610758
sululab@gmail.com

titolare di "SuLuLab - Laboratorio Suoni e Luci di Chicchiero Carla"
P.IVA 01253000556

nazionalità: italiana
data di nascita: 14/11/1967

web aziendale: sululab.com
web aziendale scuola: sululab.com/scuola
web associazione: hacklabterni.org

ESPERIENZA LAVORATIVA

Licei Statali "F. Angeloni", Terni — *Docente*

a.s. 2021/2022
Supplenza annuale in Matematica e Fisica.

"I.I.S. Scientifico e Tecnico", Orvieto — *Docente*

3/11/2020 - 30/06/2021
Supplenza di 10 ore settimanali in Matematica e Fisica.

I.C. "G. Oberdan", presso la sede "P. Manassei" - Terni — *Volontariato*

a.s. 2019/2020 e 2020/2021

Collaborazione nella stesura del progetto per il "Museo Digitale Borgo Bovio - La scuola fa quartiere", nell'ambito MIBACT "Piano Cultura Futuro Urbano" "Scuola attiva Cultura". La collaborazione, a titolo non oneroso, è stata tenuta come Presidente della Ass. "HackLab Terni APS". Hanno seguito alla vincita del bando, 10 ore di laboratori di creatività digitale, sempre a titolo non oneroso, sui temi del Museo. **RIF. 1**.

D.D. "San Giovanni", Terni — *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria
30 ore di docenza per il modulo "Digitalizziamoci 2" del PON "Cresciamo con un click".

D.D. "San Giovanni", Terni — *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria
30 ore di docenza per il modulo "GioCode 3" del PON "Cresciamo con un click".

Liceo Scientifico "Donatelli", Terni — *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020
30 ore di docenza per il modulo PON "ARTURo".

I.C. "Marconi", Terni — *Esperto esterno*

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado
30 ore di docenza per il modulo PON "Robot a go-go".

I.C. “Oberdan”, presso la sede “P. Manassei”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo “Make your site” del PON “Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali”.

I.C. “Marconi”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2019/2020 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON “Storie di robot”.

Liceo Scientifico “Donatelli”, Terni— Azienda fornitrice

a.s. 2019/2020

4 percorsi di alternanza scuola-lavoro (PCTO), da 40 ore l’uno, finanziati dalla Camera di Commercio di Terni.

I.C. “Assisi 3”, Assisi (PG)— Esperto esterno

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON “Robots how-to”.

I.C. “Acquasparta”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2019/2020 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON “Giochiamo al rispetto”.

D.D. “San Giovanni”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo “GioCode 2” del PON “Cresciamo con un click”.

I.C. “Marconi”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo “Il mio primo FabLab” del PON “I CODE ergo sum”.

ECIPA UMBRIA scarl, Perugia— Docente

28/05/2019

4 ore di docenza nel corso “Marketing 4.0”, nel modulo “E-commerce per aziende artigiane”.

I.C. “Giovanni XXIII”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo “La matematica divertente” del PON “Una scuola per tutti”.

I.C. “Oberdan”, presso la sede “P. Manassei”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON Make Arduino solar powered weather station for your community” del PON “Make it creative: produzione di servizi informatici eco-culturali.

D.D. “San Giovanni”, presso la sede “Felciangeli”, Collescipoli, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo “Non c’è problema 2” del PON “Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi”.

D.D. “San Giovanni”, Terni— Esperto esterno

a.s. 2018/2019 - Scuola primaria

30 ore di docenza per il modulo “Non c’è problema” del PON “Senza zaino: perché dare forma alle idee è un gioco da ragazzi”.

Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica, Perugia — Docente

28/11/2018

4 ore di docenza durante il seminario “Storie ed esperimenti umbri di scuola digitale. Buone pratiche e laboratori di robotica, stampa 3D e openess”, laboratorio “Code & robots”, rivolto agli animatori digitali di scuole umbre di ogni ordine e grado.

D.D. “San Giovanni”, Terni— Esperto esterno

Ottobre 2018

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti.

D.D. “Mazzini”, Terni— Esperto esterno

Luglio 2018 - Scuola primaria

4 ore di docenza per il modulo “Tinkering” del PON “In estate si imparano le STEM”.

I.C. “Marconi”, Terni— Esperto esterno

Giugno/Luglio 2018 - Scuola secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il modulo PON “Tutti in...coding”.

D.D. “San Giovanni”, Terni— Esperto esterno

Maggio/Giugno 2018

12 ore di docenza corso di aggiornamento per insegnanti.

I.C. “Fatati”, Terni— Esperto esterno

Aprile/Giugno 2018 - Scuola primaria e secondaria di primo grado

30 ore di docenza per il progetto PON “SìAmo la scuola”, modulo “Laboratorio di robotica educativa: Maker Fatati”, nell’ambito dei progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l’apertura delle scuole fuori orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche.

D.D. “Mazzini”, Terni— Esperto esterno

Ottobre 2017 - Scuola primaria

4 ore di docenza per il modulo “Tinkering” del PON “In estate si imparano le STEM”.

I.C. “De filis”, Terni e “I.I.S. Scientifico e Tecnico”, Orvieto— Volontariato

a.s. 2016/2017

2 corsi di 6 ore ciascuno per animatori digitali delle scuole dell’Umbria, tenuti come Presidente dell’Ass. “HackLab Terni APS”.

SiTel s.r.l., Terni— Docente

Ottobre 2016

16 ore di docenza nel corso “Conoscenza dei nuovi CMS”.

PagineSì S.p.A., Terni— Consulente sviluppo web

da Gennaio 2006, ancora in essere

Realizzazione dei principali portali aziendali e numerosissimi siti di clienti, relativamente alla programmazione delle pagine web.

A.B.C. del computer, Terni— Docente

2001/2003

541 ore di docenza su vari temi dell’alfabetizzazione informatica: utilizzo di Internet, posta elettronica, Microsoft Office, HTML, Javascript, CSS, ASP, Adobe Flash.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Arduino Fundamentals Certification per Arduino Starter Kit

31/08/2019

“Web Designer”, presso Tekna Informatica, Terni

27/11/2000 - 19/03/2001

Corso FSE della durata di 450 ore, seguito da stage aziendale di 150 presso “Dynamic Digital Bunch” di Terni (azienda non più attiva).

Laurea in Matematica, Università “La Sapienza”, Roma — *Dottore*

15/03/2000

Indirizzo Informatica. Titolo della tesi: “Entropia di matrici reali non negative”.

Titolo della tesina: “Gli assiomi della relatività galileiana e della relatività speciale”.

Votazione: 100/110. **RIF. 2.**

CAPACITA' E COMPETENZE PERSONALI

Madrelingua: italiana

inglese

Capacità di lettura	Eccellente
Capacità di scrittura	Eccellente
Capacità di espressione orale	Ottimo

Capacità e competenze relazionali	Come consulente ho necessità di lavorare con moltissime persone diverse e il mio metodo principale è quello della collaborazione e, per quanto possibile, con una visione paritaria di tutte le competenze necessarie.
Capacità e competenze organizzative	Non di rado ho gestito progetti che prevedevano il coinvolgimento di più persone con mansioni diverse. Ho un approccio abbastanza decisionista ed operativo, riducendo al minimo i tempi delle riunioni e cercando di empatizzare con le persone con cui collaboro.
Capacità e competenze tecniche	Studio continuamente nuove tecnologie legate all'informatica, all'elettronica creativa ed alla didattica innovativa per ragazze e ragazzi in età della scuola dell'obbligo.

	<p>Utilizzo stampanti 3D e macchine al taglio laser.</p> <p>Da Novembre 2018 sono Makey Makey Ambassador.</p> <p>La mia attività è abilitata alla vendita su MEPA.</p>
<p>Capacità e competenze artistiche</p>	<p>Buone capacità artistiche legate alle tecnologie ed all'artigianato digitale.</p>
<p>Volontariato</p>	<p>Socia fondatrice e Presidente dell'Associazione di Promozione Sociale "HackLab Terni APS", fondata nel Settembre 2012, dopo circa un anno di attività come gruppo informale.</p> <p>HackLab Terni è un laboratorio aperto a tutti di elettronica, scienza e arte. Con questa associazione, sono stati realizzati molti eventi, laboratori per grandi e bambini, corsi, oltre ad installazioni e progetti di elettronica.</p> <p>HackLab Terni è stato tra i primi in Italia ad entrare nel circuito internazionale dei CoderDojo: palestre per giovani programmatori.</p> <p>Dall'inizio dell'attività, sono stati realizzati circa 30 CoderDojo RIF. 4, riguardanti varie tematiche hardware e software, pensate principalmente per ragazze e ragazzi. Laboratori e corsi hanno trattato: Arduino, Raspberry PI, Scratch, programmazione tramite Minecraft, creazione di un primo sito internet, robotica, elettronica di base, saldatura, realizzazione di circuiti sonori e così via.</p> <p>L'Ass. è risultata vincitrice di diversi bandi relativi all'8x1000 della Chiesa Valdese attraverso i quali ha potuto acquistare macchine da FabLab e materiale ed ha realizzato eventi ed iniziative sui temi dell'elettronica creativa e dell'artigianato digitale.</p> <p>Nel tempo molti insegnanti si sono interessati alle nostre attività ed abbiamo potuto collaborare con alcune scuole, in vari progetti.</p> <p>Abbiamo tenuto due corsi per Animatori Digitali, per gli insegnanti delle scuole primarie e secondarie della provincia di Terni, promossi dal MIUR, nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale.</p> <p>Il corso aveva la durata di 6 ore e riguardava i seguenti temi: Scratch, Raspberry PI, panoramica degli strumenti hardware e software innovativi per la didattica rivolta a bambini e ragazzi. Il corso si è tenuto a Terni, presso I.C. De Filis, e ad Orvieto, presso il Liceo Ettore Majorana.</p> <p>Molto importanti sono state le collaborazioni intercorse con:</p> <ul style="list-style-type: none"> • il Museo CAOS, in cui l'associazione ha la sua sede operativa • Google, con cui abbiamo partecipato alla Google for entrepreneurs week, nel 2014 e 2015 • la Chiesa Valdese, che finanzia i nostri progetti attraverso l'ottomillesimo, per il 2016, 2017, 2018 e 2021 RIF. 3

	<ul style="list-style-type: none"> ● la Fondazione Carit, che ha finanziato alcuni eventi ● il Comune di Terni, l'Ufficio Scolastico di Terni, la Biblioteca Comunale di Terni e Palazzo di Primavera, con cui abbiamo realizzato alcuni progetti nell'ambito di mostre ed eventi ● molti Istituti scolastici ci hanno richiesto collaborazioni per partecipare a vari bandi per l'innovazione tecnologica del MIUR ● Maker Faire Rome: abbiamo partecipato a tutte le edizioni e, nel 2015, abbiamo ottenuto il riconoscimento "Maker of merit" per lo sviluppo del progetto "TribeBots" ● la Regione Umbria e l'Ufficio Scolastico Regionale con cui collaboriamo nella realizzazione del "Terni Maker Festival" ● I.C. "Oberdan" di Terni, presso la sede "Manassei", con cui abbiamo collaborato alla creazione del "Museo Digitale Borgo Bovio" e relativo FabLab <p>Dati dell'associazione:</p> <p>HackLab Terni APS</p> <p>Associazione di Promozione Sociale, iscritta all'albo regionale</p> <p>sede legale: Via Livenza, 6A - 05100 Terni</p> <p>sede operativa: Museo CAOS - Terni</p> <p>C.F. 91064170557</p>
Editoria	<p>"Quaderno di esercizi di Scratch", realizzato in auto-pubblicazione, in collaborazione con Dalia Editrice, acquistabile online da sito dedicato, all'indirizzo:</p> <p>https://www.sululab.com/coding-quaderno-di-esercizi-scratch</p>

Carlo Oliviero