

TROVA LE GEMME

Si gioca a coppie.

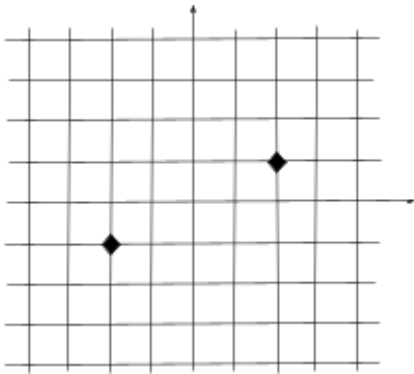
Ogni giocatore deve posizionare 8 gemme in una sola zona di gioco.
Vince chi trova per primo tutte le gemme dell'avversario.

Le gemme vanno posizionate all'incrocio delle linee, in modo che ognuna abbia una sua posizione precisa, esempio (2, -3).

Per prima cosa indica sugli assi cartesiani la x, la y e l'origine O, in entrambe le figure della partita.

Ogni quadratino misura 1.

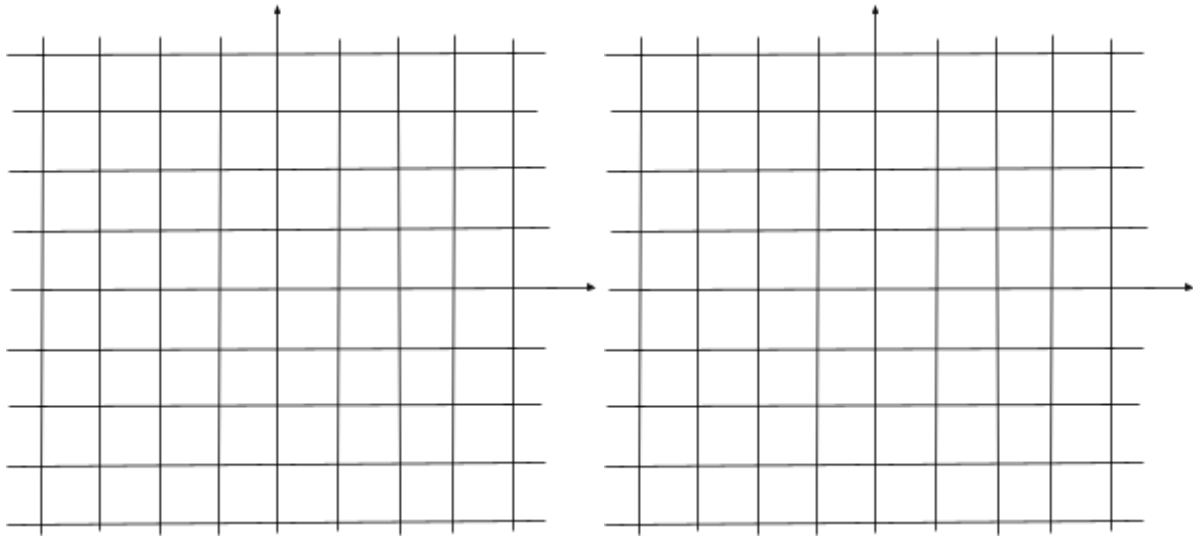
Nella prima figura posiziona le tue 8 gemme, agli incroci delle linee. Qui vedi un esempio con due gemme posizionate:



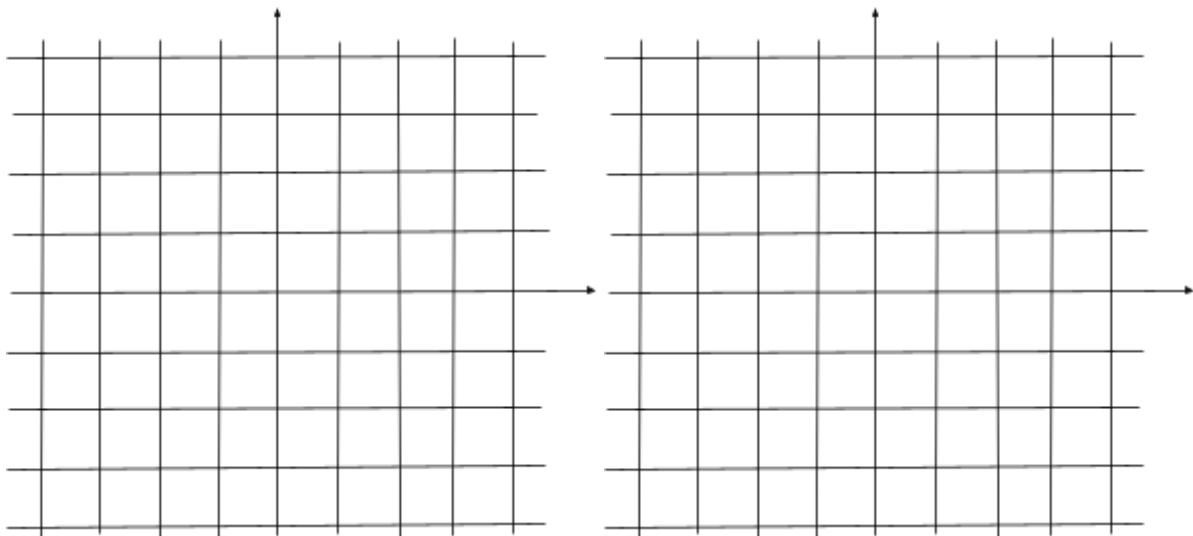
Userai la seconda figura per trovare le gemme del tuo compagno di gioco.

Ogni coppia decide chi inizia e, a turno, ogni giocatore dice le coordinate di un punto su cui pensa ci sia una gemma. Se questo è vero, la gemma è catturata e va esclusa dal campo di gioco.

Prima partita



Seconda partita



Terza partita

